

Рабочая программа дисциплины (модуля) **Информатика**

Закреплена за кафедрой	Базовых дисциплин
Направление подготовки	22.03.01 Материаловедение и технологии материалов
Профиль	Материаловедение и технологии новых материалов
Квалификация	бакалавр
Форма обучения	заочная
Общая трудоемкость	6 ЗЕТ
Часов по учебному плану	216
в том числе:	Формы контроля в семестрах:
аудиторные занятия	экзамен 2зачет 1
самостоятельная работа	16
	156
часов на контроль	36

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	1 (1.1)		2 (1.2)		Итого	
Неделя	19		19			
Вид занятий	УП	РП	УП	РП	УП	РП
Лекции	6	6	2	2	8	8
Практические	2	2	6	6	8	8
Контроль самостоятельной работы	4	4	4	4	8	8
Итого ауд.	8	8	8	8	16	16
Контактная работа	12	12	12	12	24	24
Сам. работа	96	96	60	60	156	156
Часы на контроль			36	36	36	36
Итого	108	108	108	108	216	216

Программу составил(и):

Ст.препод., Горовая Т.Ю.

Рабочая программа

Информатика

Разработана в соответствии с ОС ВО:

Самостоятельно устанавливаемый образовательный стандарт высшего образования - бакалавриат Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Национальный исследовательский технологический университет «МИСИС» по направлению подготовки 22.03.01 Материаловедение и технологии материалов (приказ от 02.04.2021 г. № 119 о.в.)

Составлена на основании учебного плана:

22.03.01 Материаловедение и технологии материалов, МиТМ-26 ЗО(сессионный режим).plx Материаловедение и технологии новых материалов, утвержденного Ученым советом ВФ НИТУ "МИСИС" 21.11.2025, протокол № 3-25

Рабочая программа одобрена на заседании кафедры

Базовых дисциплин

Протокол от 14.05.2026 г., №9

Зав. кафедрой Кандидат технических наук Т.Н. Уснунц-Кригер _____

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ

1.1	- ознакомление с разнообразными возможностями персонального компьютера в процессе обучения и в дальнейшей профессиональной деятельности
1.2	- формирование навыков применения пакетов прикладных программ и разработки алгоритмов и приложений на базе объектно-ориентированного подхода с использованием современных технологий разработки программ и способов отладки и тестирования программ
1.3	- получение навыков выбора способа представления данных, создания и использования методов, структур и классов в их взаимодействии

2. МЕСТО В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ

Цикл (раздел) ОП:		Б1.О
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:	
2.1.1	Математика	
2.2	Дисциплины (модули) и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:	
2.2.1	Начертательная геометрия и инженерная графика	
2.2.2	Учебная практика по получению первичных профессиональных умений	
2.2.3	Компьютерная графика	
2.2.4	Практика по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности. Часть 1	
2.2.5	Управление техническими системами	
2.2.6	Подготовка к процедуре защиты и процедура защиты ВКР	
2.2.7	Преддипломная практика для выполнения выпускной квалификационной работы	
2.2.8	Производственная практика по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности. Часть 1	
2.2.9	Научно-исследовательская работа	
2.2.1	Автоматизация и управление технологическими машинами и процессами	
2.2.1	Компьютерное моделирование и проектирование машин и агрегатов	

3. РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ, СООТНЕСЕННЫЕ С ФОРМИРУЕМЫМИ КОМПЕТЕНЦИЯМИ

УК-1: Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, умение анализировать процессы и системы с использованием соответствующих аналитических, вычислительных и экспериментальных методов, применять системный подход для решения поставленных задач	
УК-1.1: Осуществляет поиск и анализ необходимой информации, для решения поставленной задачи	
Знать:	
УК-1.1-31 общие принципы обработки информации	
УК-1.1-32 базовые численные методы решения инженерных задач	
УК-2: Способен собирать и интерпретировать данные и определять круг задач в рамках поставленной цели, выбирать оптимальные способы решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся ресурсов и ограничений, умение обосновывать принятые решения	
УК-2.1: Формулирует совокупность взаимосвязанных задач, обеспечивающих ее достижение, определяет ожидаемые результаты решения поставленных задач	
Знать:	
УК-2.1-31 основные понятия объектно-ориентированного программирования: классы, объекты, события и т.п.	
УК-1: Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, умение анализировать процессы и системы с использованием соответствующих аналитических, вычислительных и экспериментальных методов, применять системный подход для решения поставленных задач	
УК-1.1: Осуществляет поиск и анализ необходимой информации, для решения поставленной задачи	
Уметь:	
УК-1.1-У1 использовать поисковые системы для поиска профессиональной информации	
УК-2: Способен собирать и интерпретировать данные и определять круг задач в рамках поставленной цели, выбирать оптимальные способы решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся ресурсов и ограничений, умение обосновывать принятые решения	

УК-2.1: Формулирует совокупность взаимосвязанных задач, обеспечивающих ее достижение, определяет ожидаемые результаты решения поставленных задач						
Уметь:						
УК-2.1-У1 составлять и реализовывать программы на базе структурного подхода с использованием типовых структур алгоритмов и их сочетаний						
УК-1: Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, умение анализировать процессы и системы с использованием соответствующих аналитических, вычислительных и экспериментальных методов, применять системный подход для решения поставленных задач						
УК-1.1: Осуществляет поиск и анализ необходимой информации, для решения поставленной задачи						
Владеть:						
УК-1.1-В1 навыками обмена информацией и данными через почтовые и коммуникационные сервисы						
УК-2: Способен собирать и интерпретировать данные и определять круг задач в рамках поставленной цели, выбирать оптимальные способы решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся ресурсов и ограничений, умение обосновывать принятые решения						
УК-2.1: Формулирует совокупность взаимосвязанных задач, обеспечивающих ее достижение, определяет ожидаемые результаты решения поставленных задач						
Владеть:						
УК-2.1-В1 навыками разработки программ с использованием объектно-ориентированного подхода, навыками конструирования типов (классы, структуры), оформления методов, работы с файлами данных и использования экранных форм для визуализации выполнения программы						
4. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ						
Код занятия	Наименование разделов и тем /вид занятия/	Семестр / Курс	Часов	Компетенции	Литература и эл. ресурсы	Примечание
	Раздел 1. Введение в информатику. Общие принципы обработки информации. Современная глобальная цифровая среда: информация в сети Интернет, электронная почта, поисковые системы. Технология и методика работы в электронной системе Canvas					
1.1	Введение в информатику. Общие принципы обработки информации. Современная глобальная цифровая среда: информация в сети Интернет, электронная почта, поисковые системы. /Лек/	1	2	УК-2.1 УК-1.1	Л1.1Л2.1Л3.1 Э1 Э2 Э3	
1.2	Общие принципы обработки информации. Технология и методика работы в электронной системе Canvas /Пр/	1	1	УК-2.1 УК-1.1	Л1.1Л2.1Л3.1 Э1 Э2 Э3	
	Раздел 2. Современные компьютеры. Аппаратные средства и программное обеспечение. Операционная система Microsoft Windows. Общая характеристика, принципы организации и работы, стандартные приложения Windows. Офисный пакет приложений Microsoft Excel и Word					
2.1	Офисный пакет приложений Microsoft Excel и Word /Лек/	1	2	УК-2.1 УК-1.1	Л1.1Л2.1Л3.1 Э1 Э2 Э3	
2.2	Приложение MS Word, MS Excel /Пр/	1	1	УК-2.1 УК-1.1	Л1.1Л2.1Л3.1 Э1 Э2 Э3	
2.3	Задание по Word и Excel /Ср/	1	42	УК-2.1 УК-1.1	Л1.1Л2.1Л3.1 Э1 Э2 Э3	

	Раздел 3. Основы алгоритмизации и программирования, современные языки программирования, объектно-ориентированное программирование. Язык программирования C#, базовые средства языка. Типовые структуры алгоритмов и их реализация					
3.1	Основы алгоритмизации и программирования, современные языки программирования, объектно-ориентированное программирование. Язык программирования VBA, базовые средства языка. Типовые структуры алгоритмов и их реализация на	1	2	УК-2.1 УК-1.1	Л1.1Л2.1Л 3.1 Э1 Э2 Э3	
3.2	Основы алгоритмизации и программирования. Язык программирования C#, базовые средства языка. Типовые структуры алгоритмов и их реализация /Ср/	1	44	УК-2.1 УК-1.1	Л1.1Л2.1Л 3.1 Э1 Э2 Э3	
3.3	Подготовка к зачету /Ср/	1	10	УК-2.1 УК-1.1	Л1.1Л2.1Л 3.1 Э1 Э2 Э3	
	Раздел 4. Структурированные типы данных. Массивы и алгоритмы их					
4.1	Структурированные типы данных. Массивы и алгоритмы их обработки /Лек/	2	0,5	УК-2.1 УК-1.1	Л1.1Л2.1Л 3.1 Э1 Э2 Э3	
4.2	Структурированные типы данных. Одномерные и двумерные массивы и алгоритмы их обработки /Пр/	2	2	УК-2.1 УК-1.1	Л1.1Л2.1Л 3.1 Э1 Э2 Э3	
	Раздел 5. Методы. Основные понятия объектно-ориентированного программирования: инкапсуляция, наследование, полиморфизм. Преимущества объектно-ориентированного подхода. Понятия структуры и класса					
5.1	Методы. Основные понятия объектно-ориентированного программирования: инкапсуляция, наследование, полиморфизм. Преимущества объектно-ориентированного подхода. Понятия структуры и класса /Лек/	2	0,5	УК-2.1 УК-1.1	Л1.1Л2.1Л 3.1 Э1 Э2 Э3	
5.2	Методы. Понятия структуры и класса. Разработка программ с использованием объектно-ориентированного подхода, конструирование типов (классы, структуры) /Пр/	2	2	УК-2.1 УК-1.1	Л1.1Л2.1Л 3.1 Э1 Э2 Э3	
5.3	Подготовка к практическим работам /Ср/	2	20	УК-2.1 УК-1.1	Л1.1Л2.1Л 3.1	
	Раздел 6. Численные методы: Решение нелинейных уравнений, численное интегрирование, задача приближения функций (интерполяция). Пакет MathCad					
6.1	Численные методы: Решение нелинейных уравнений, численное интегрирование, задача приближения функций (интерполяция) /Лек/	2	0,5	УК-2.1 УК-1.1	Л1.1Л2.1Л 3.1 Э1 Э2 Э3	
6.2	Численные методы: Решение нелинейных уравнений, численное интегрирование, задача приближения функций (интерполяция). Пакет MathCad /Пр/	2	1	УК-2.1 УК-1.1	Л1.1Л2.1Л 3.1 Э1 Э2 Э3	
6.3	Подготовка к практическим работам /Ср/	2	24	УК-2.1 УК-1.1	Л1.1Л2.1Л 3.1 Э1 Э2 Э3	
	Раздел 7. Визуализация результатов работы программы. Экранные формы					
7.1	Разработка приложений с графическим интерфейсом пользователя. Экранные формы /Лек/	2	0,5	УК-2.1 УК-1.1	Л1.1Л2.1Л 3.1 Э1 Э2 Э3	

7.2	Разработка приложений с графическим интерфейсом пользователя. Экранные формы /Пр/	2	1	УК-2.1 УК-1.1	Л1.1Л2.1Л 3.1 Э1 Э2 Э3	
7.3	Подготовка к экзамену /Ср/	2	16	УК-2.1 УК-1.1	Л1.1Л2.1Л 3.1 Э1 Э2 Э3	

5. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ МАТЕРИАЛОВ

5.1. Вопросы для самостоятельной подготовки к экзамену (зачёту с оценкой)

Примерный перечень вопросов к экзамену:

1. Общие принципы обработки информации
2. Какие способы и средства защиты информации вы знаете?
3. Принципы работы почтовых и коммуникационных сервисов
4. Представление чисел в памяти компьютера
5. Принципы алгоритмического подхода к решению задач, свойства алгоритма, типовые структуры алгоритма, базовые средства языка программирования
6. Понятие алгоритма. Свойства алгоритма
7. Типовые структуры алгоритма
8. Основы языка C#: описание типов, операторы для реализации типовых структур алгоритма
9. Типы данных в языке C#
10. Цикл по счетчику. Оператор цикла по счетчику
11. Цикл по условию. Операторы цикла по условию
12. Разветвление. Условный оператор. Обход
13. Операторы ввода-вывода
14. Алгоритмы обработки структурированных типов данных: (массивов)
15. Понятие массива. Представление массива в памяти компьютера
16. Типовые алгоритмы обработки массивов. Поиск суммы и среднего значения
17. Поиск максимального элемента в массиве
18. Сортировка массива
19. Формирование массива из элементов другого массива согласно заданному условию
20. Удаление элемента из массива
21. Перестановка строк матрицы
22. Суммирование элементов матрицы по строкам
23. Основные понятия объектно-ориентированного программирования: классы, объекты, события и т.п.
24. Понятие структуры, класса, экземпляра структуры (класса)
25. Наследование классов
26. Что такое метод? В каких задачах целесообразно использование методов?
27. В каких задачах целесообразно использовать численные методы?
28. Численное интегрирование. Методы прямоугольников и трапеций
29. Решение нелинейных уравнений. Метод половинного деления
30. Решение нелинейных уравнений. Метод итераций
31. Решение нелинейных уравнений. Метод Ньютона
32. Приближение функций. линейная интерполяция

5.2. Перечень работ, выполняемых по дисциплине (модулю, практике, НИР) - эссе, рефераты, практические и расчетно-графические работы, курсовые работы, проекты и др.

5.3. Оценочные материалы, используемые для экзамена (описание билетов, тестов и т.п.)

Экзаменационный билет состоит из одного теоретического вопроса и двух задач. Задачи в билетах являются типовыми, подобные задачи обучающийся решает в ходе обучения в течение семестра. Билеты хранятся на кафедре.

5.4. Методика оценки освоения дисциплины (модуля, практики. НИР)

«отлично» ставится за решение 2 задачи за 40 минут
 «хорошо» ставится за решение 2 задачи без ограничения времени
 «удовлетворительно» ставится за решение 1 задачи.

Оценка «отлично» - обучающийся показывает глубокие, исчерпывающие знания в объеме пройденной программы, уверенно действует по применению полученных знаний на практике, грамотно и логически стройно излагает материал при ответе, умеет формулировать выводы из изложенного теоретического материала, знает дополнительно рекомендованную литературу. Программа на C# выводит правильные результаты для всех возможных тестов, адекватных условиям задачи. Обучаемый легко адаптирует программу на изменения условий решенных задач, основанных на знании типовых алгоритмов обработки одномерных массивов

Оценка «хорошо» - обучающийся показывает твердые и достаточно полные знания в объеме пройденной программы, допускает незначительные ошибки при освещении заданных вопросов, правильно действует по применению знаний на практике, четко излагает материал. Программа на C# выводит правильные результаты для большей части возможных тестов, адекватных условиям задачи.

Обучаемый с помощью преподавателя адаптирует программу на изменения условий решенных задач, основанных на

знании типовых алгоритмов обработки одномерных массивов.

Оценка «удовлетворительно» - обучающийся показывает знания в объеме пройденной программы, ответы излагает хотя и с ошибками, но уверенно исправляемыми после дополнительных и наводящих вопросов, правильно действует по применению знаний на практике;

Программа на C# выводит правильные результаты для большей части возможных тестов, адекватных условиям задачи.

Обучаемый с конкретными подсказками адаптирует программу на изменения условий решенных задач, основанных на знании типовых алгоритмов обработки одномерных массивов.

Оценка «неудовлетворительно» - обучающийся допускает грубые ошибки в ответе, не понимает сущности излагаемого вопроса, не умеет применять знания на практике, дает неполные ответы на дополнительные и наводящие вопросы.

6. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ

6.1. Рекомендуемая литература

6.1.1. Основная литература

	Авторы,	Заглавие	Библиотека	Издательство, год
Л1.1	Макарова Н.В., Волков В.Б. Макарова Н.В., Волков В.Б.	Информатика: учебник	Электронный каталог	СПб Питер, 2013

6.1.2. Дополнительная литература

	Авторы,	Заглавие	Библиотека	Издательство, год
Л2.1	Новожилов О.П. Новожилов О.П.	Информатика: учебное пособие	Электронный каталог	Москва Юрайт, 2011

6.1.3. Методические разработки

	Авторы,	Заглавие	Библиотека	Издательство, год
Л3.1	Сигитов Е.В.	Информатика: Электронные таблицы Excel: Практикум	Методические пособия	Москва, 2008

6.2. Перечень ресурсов информационно-телекоммуникационной сети «Интернет»

Э1	Научная электронная библиотека https://elibrary.ru	https://elibrary.ru
Э2	Электронная библиотека МИСиС	http://lib.misis.ru
Э3	ЭБС Университетская библиотека онлайн http://biblioclub.ru	http://biblioclub.ru

6.3 Перечень программного обеспечения

П.1	Microsoft Visual Studio v.15
П.2	MathCad
П.3	Microsoft Office
П.4	Microsoft Teams

6.4. Перечень информационных справочных систем и профессиональных баз данных

И.1	Научная электронная библиотека https://elibrary.ru
И.2	Электронная библиотека МИСиС http://lib.misis.ru
И.3	ЭБС Университетская библиотека онлайн http://biblioclub.ru
И.4	Российская платформа открытого образования http://openedu.ru

7. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ

Ауд.	Назначение	Оснащение
11	Информатика	30 посадочных мест, лингафонное оборудование, 15 компьютеров для студентов, 1 компьютер для
5	Информатика	Комплект учебной мебели на 16 посадочных мест с компьютерами, проектор, экран, интерактивная доска

8. МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ

Рекомендуется изучать тему практической работы до ее проведения, используя литературу, указанную в разделе Содержание