

Утверждаю

Директор ВФ НИТУ «МИСиС»

_____ Д.В. Кудашов

Положение

о проведении интеллектуальной игры «Что? Где? Когда?»

1. Общие положения

1.1. Интеллектуальная игра «Что? Где? Когда?» (далее Игра) проводится в соответствии с планом воспитательных мероприятий Выксунского филиала НИТУ «МИСиС» на 2019-2020 учебный год. Учредителем Игры является Отдел внеучебной и воспитательной работы Выксунского филиала НИТУ «МИСиС»

2. Цели и задачи Игры

- 2.1. Цель Игры – выявление, поддержка и стимулирование талантливой молодежи, способной к достижению высоких результатов в интеллектуальном труде.
- 2.2. Задачи Игры:
- развитие интеллектуального потенциала молодежи;
 - привлечение молодежи к формам досуга с интенсивной интеллектуальной направленностью;
 - формирование навыков командной работы.

3. Участники Игры

- 3.1. Игра проводится среди команд, обучающихся ВФ НИТУ «МИСиС», а также других учебных заведений СПО г. Выкса.
- 3.2. Состав команды 6 человек, в том числе капитан команды. Капитан, является лицом, ответственным перед оргкомитетом, жюри за совершаемые командой действия, относящиеся непосредственно к процессу Игры. Капитан команды является единственным ее представителем в любых переговорах с оргкомитетом, жюри, ведущим Игры.

4. Сроки и порядок проведения Игры

- 4.1. Игра проводится 12 февраля 2020 года в Выксунском филиале НИТУ «МИСиС», р.п. Шиморское, ул. Калинина, д.206 в 15.00.
- 4.2. Для участия в Игре подаются заявки на участие. Участники, прибывшие без предварительной заявки, к Игре не допускаются.

5. Организация Игры

- 5.1. Для проведения Игры создается оргкомитет и жюри (Приложение 1).
- 5.2. Функции оргкомитета: - подготовка и проведение Игры;
- прием заявок;
 - формирование списка участников Игры;
 - подбор состава жюри, секундантов;
 - решение спорных ситуаций, возникших в ходе проведения Игры;
 - обеспечение команд необходимым раздаточным материалом;
 - информационная поддержка Игры;
 - организация награждения победителей Игры;
 - оформление протокола по итогам Игры;

- размещение итогов Игры на официальном сайте ВФ НИТУ «МИСиС», в социальных сетях.

6. Подведение итогов и награждение

6.1. Победителем Игры признается команда, набравшая наибольшее количество очков. В случае равенства очков у команд, показавших лучший результат, задаются дополнительные вопросы до выявления победителей Игры.

6.2. Победители Игры награждаются грамотами и ценными призами Выксунского филиала НИТУ «МИСиС».

6.3. Все команды, участвовавшие в Игре, награждаются дипломами за участие.

6.4. Жюри Игры имеет право отметить команды или отдельных игроков специальными дипломами.

7. Финансирование Игры

Финансирование Игры (приобретение дипломов, грамот, призов для награждения, расходных материалов, канцелярских товаров) осуществляется за счет средств ВФ НИТУ «МИСиС»

	ВЫКСУНСКИЙ ФИЛИАЛ ФГАОУ ВО НИТУ «МИСиС»	Положение о интеллектуальной игре «Что? Где? Когда?»
		<i>Лист 3/5</i>

Приложение 1 к Положению о интеллектуальной игре «Что? Где? Когда?»

Оргкомитет конкурса

1. Шишляева В.А. – начальник ОВиВР
2. Шестакова Д.Н. – инженер ОВиВР
3. Михалева А.Ю. – председатель студсовета.

Жюри конкурса

1. Кудашов Д.В. - председатель конкурса, директор ВФ НИТУ «МИСиС»
2. Шишляева В.А. – начальник ОВиВР
3. Шестакова Д.Н. – инженер ОВиВР
4. Потапова Т.И. – куратор

Приложение 2 к положению о интеллектуальной игре «Что? Где? Когда?»

РЕГЛАМЕНТ проведения интеллектуальной игры «Что? Где? Когда?»

Все команды играют одновременно. Ведущий объявляет номер вопроса, задает вопрос и произносит слово «Время».

После этого начинается отсчет чистого времени, равного 60 секундам.

За 10 секунд до окончания минуты обсуждения ведущий дает сигнал о том, что осталось 10 секунд. По окончании минуты ведущий дает сигнал о ее окончании словами «Время, сдавайте ответы».

Сдавшей ответ вовремя считается команда, капитан (игрок) которой поднял вверх руку с ответом не позднее, чем через 10 секунд после сигнала об окончании минуты. Ответы, сданные с опозданием, не рассматриваются. Информация, указанная в скобках, не учитывается.

Ответы даются в письменном виде. Письменные ответы команд сохраняются до подведения окончательных итогов Игры. При отсутствии версии ответа на вопрос команда обязана сдать незаполненную карточку.

Задача команд - своевременно дать правильный ответ в письменном виде на вопрос, заданный ведущим. За каждый правильный ответ команда получает одно игровое очко. Ответ команды считается правильным, если он удовлетворяет хотя бы одному из следующих требований:

- совпадает с авторским ответом;
- отличается от авторского ответа только грамматически, причем это отличие не меняет существенно смысл ответа;
- является более точным, чем авторский ответ;
- включает авторский или эквивалентный ему ответ, а также дополнительную информацию, которая не может быть принята за другой ответ, не противоречит содержанию вопроса и не содержит грубых ошибок;
- менее точен, чем авторский, если отсутствие приведенной в авторском ответе дополнительной информации не меняет смысл ответа.

Ответ считается неправильным, если:

- не раскрывает суть вопроса с достаточной степенью конкретизации;
- форма ответа не соответствует форме вопроса;
- в ответе допущены грубые ошибки (неправильно названы имена, фамилии, названия, даты, способ действия и т.п.), искажающие или меняющие суть ответа;
- не существует интерпретации текста вопроса, при которой ответ соответствовал бы всем фактам вопроса;



- является менее точным, чем авторский, причем требуемая точность явно указана редактором в вопросе или критерии зачета.

Если жюри, ведущим или его помощниками замечена подсказка из зала, вопрос снимается, а человек, давший подсказку, удаляется из зала.